

Propuesta de Florida Universitària- MTA- TZBZ

PROGRAMA DE
FOMENTO DEL
EMPREDIMIENTO
DIGITAL COLECTIVO.

Anexo 2
Tech For Good



MTA
MONDRAGON
TEAM
ACADEMY

TZBZ

Florida
Universitària

índice

01_Objetivo

02_Programa

03_Módulos

01 Objetivo



Objetivo

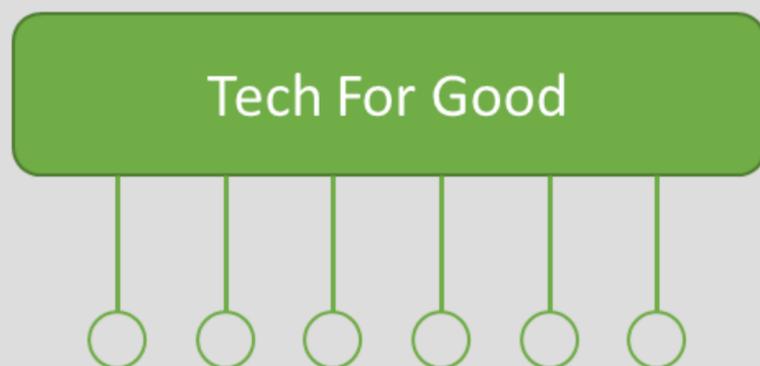
-Tech for good

Es un programa de formación que utiliza las nuevas tecnologías como herramientas y enseña a hacer buen uso de ellas con ello se consigue aumentar el conocimiento de las herramientas que utilizamos todos los días en nuestro favor, Sensibilizar al usuario y utilizarlas para impulsar las ideas de negocio desde la base de creación de web, hasta el conocimiento de procesamiento de datos a gran escala (Big Data) y su posterior implementación del conocimiento en un prototipo (MVP)

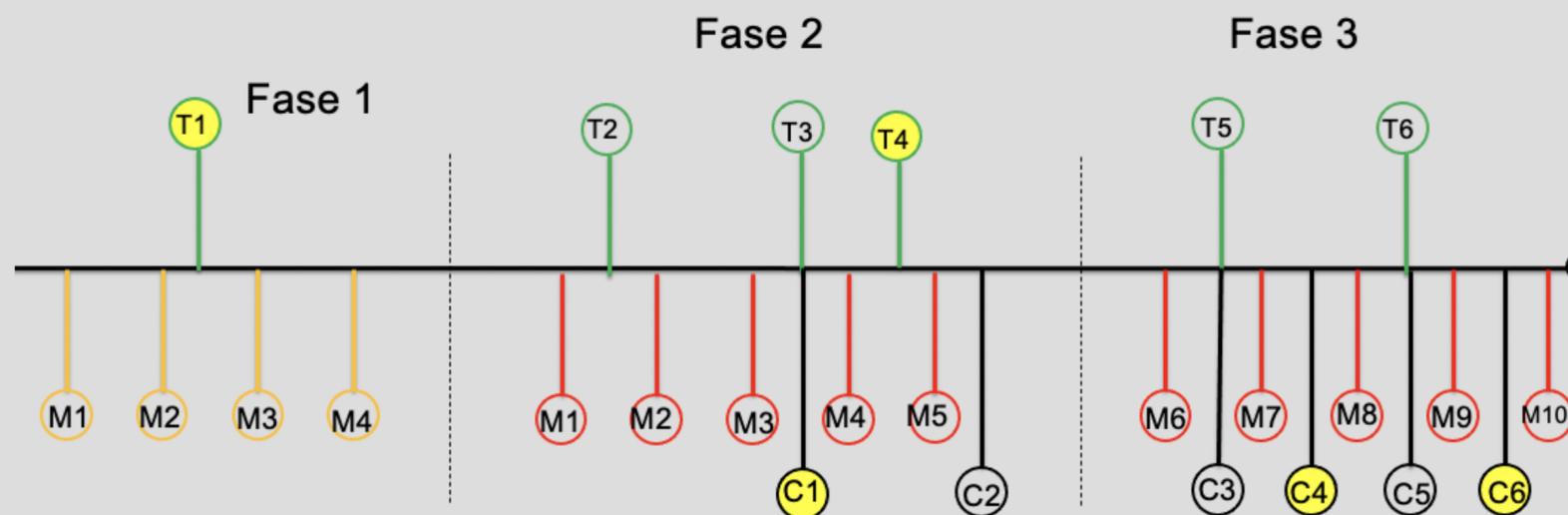


-Modulos Tech For Good.

Para la formación de tech for good se van a impartir 6 módulos con teoría y ejemplos prácticos en el aula formativa. Todo el contenido se secuencia en el tiempo para que el programa formativo tenga coherencia desde inicio a fin.

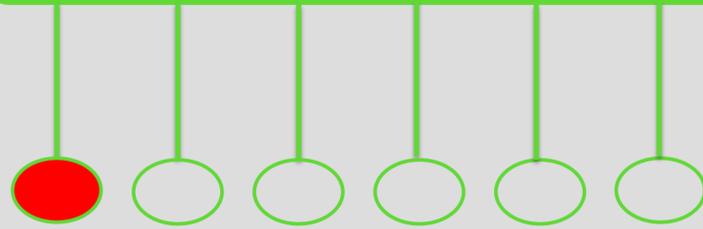


- T1**-Introducción a Tech For Good
- T2**-Herramientas Digitales de Gestión y comunicación
- T3**- Entorno y programación Web
- T4**-Prototipado y mínimo producto viable
- T5**-Big Data
- T6**-Rss y Kpi's



Programa

Tech For Good

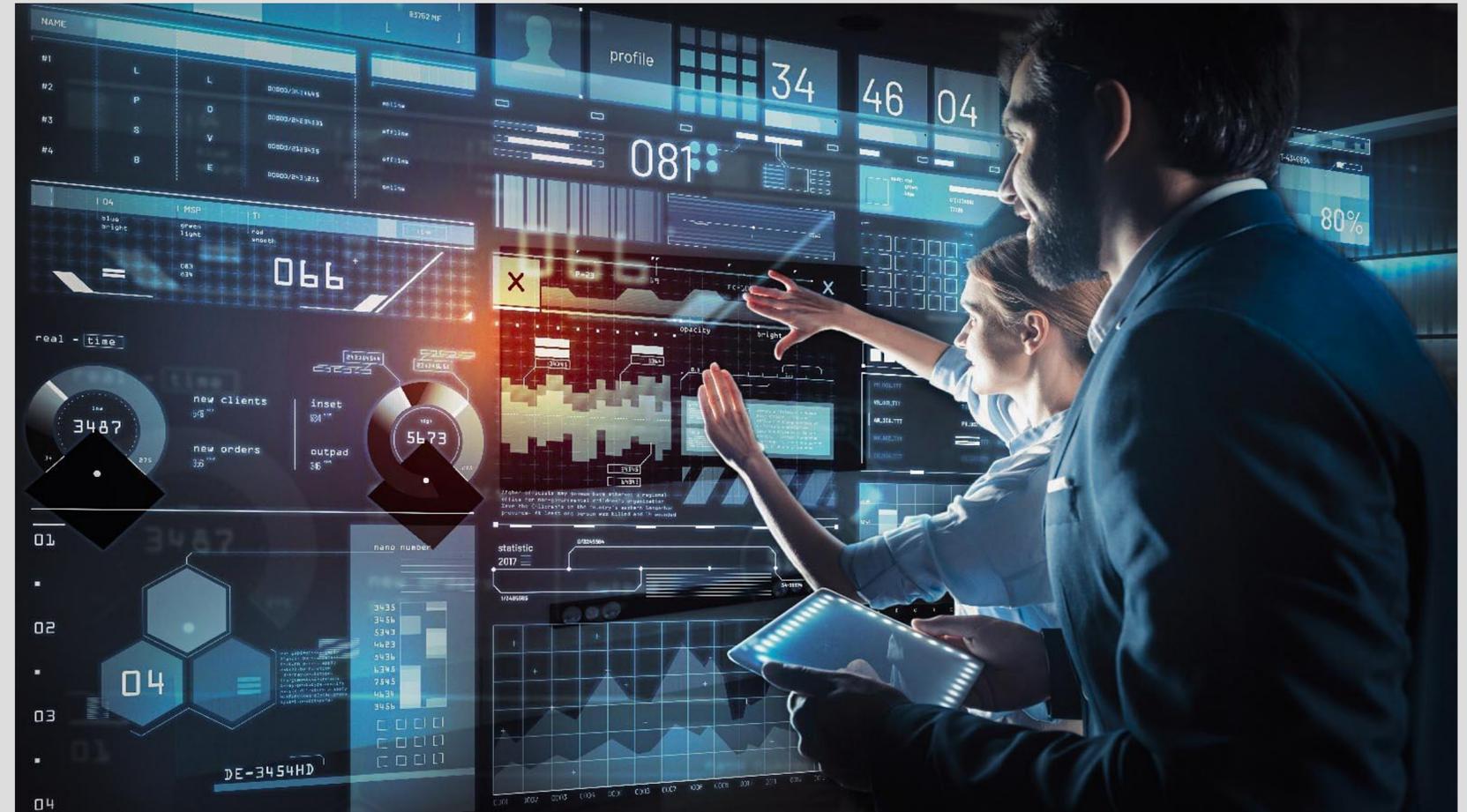


T1-Introducción a Tech For Good
(sincrona online)

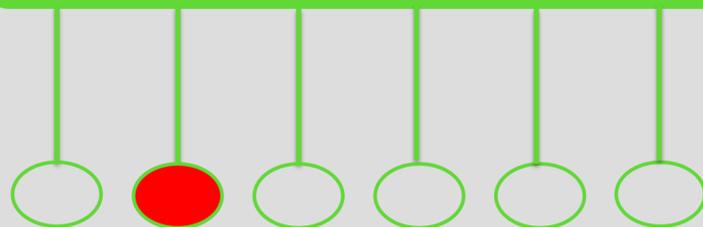
Primer modulo de Tech for good, este es el primer contacto con el mundo tecnológico, donde se explica el programa formativo

tecnológico, la coordinación en el tiempo con el programa de cooperativas de plataforma y se les manda información tecnológica con

Objetivo de sensibilizar a los integrantes del programa
Este primer contacto se realizara con expertos locales y presencialmente.



Tech For Good

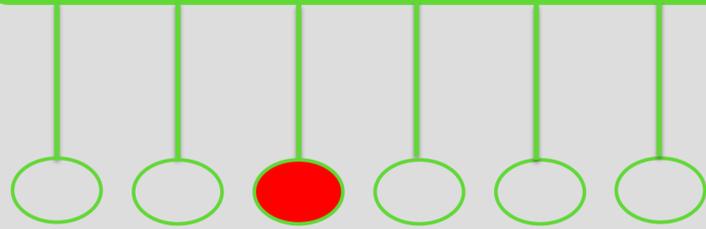


T2-Herramientas Digitales de Gestión y comunicación



En este segundo modulo de tecnología, se trataran herramientas de gestión online como Trello, Calendar Miro. también herramientas de comunicación como SLACK, Y herramientas de monitorización como Toggl el objetivo de tratar estas herramientas en el modulo 2 es que una vez formalizados los equipos de trabajo en la línea del tiempo del programa global, los integrantes tengan el conocimiento de un uso eficiente de todas estas herramientas y ni la gestión ni la comunicación online suponga un impedimento al trabajo

Tech For Good

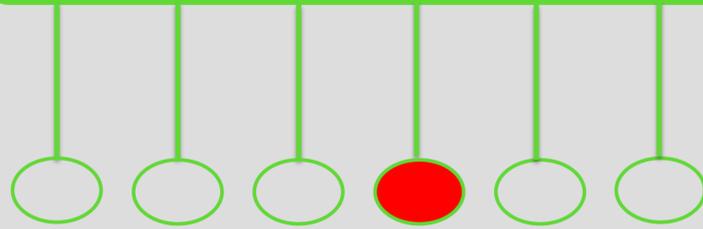


T3- Entorno y programación Web

En el tercer modulo, se enseña la facilidad y rapidez con la que podemos tener una web publicada en la red y las claves para que nuestra web sea funcional y económica, tocando aspectos como servidores, dominios y métricas de posicionamiento.

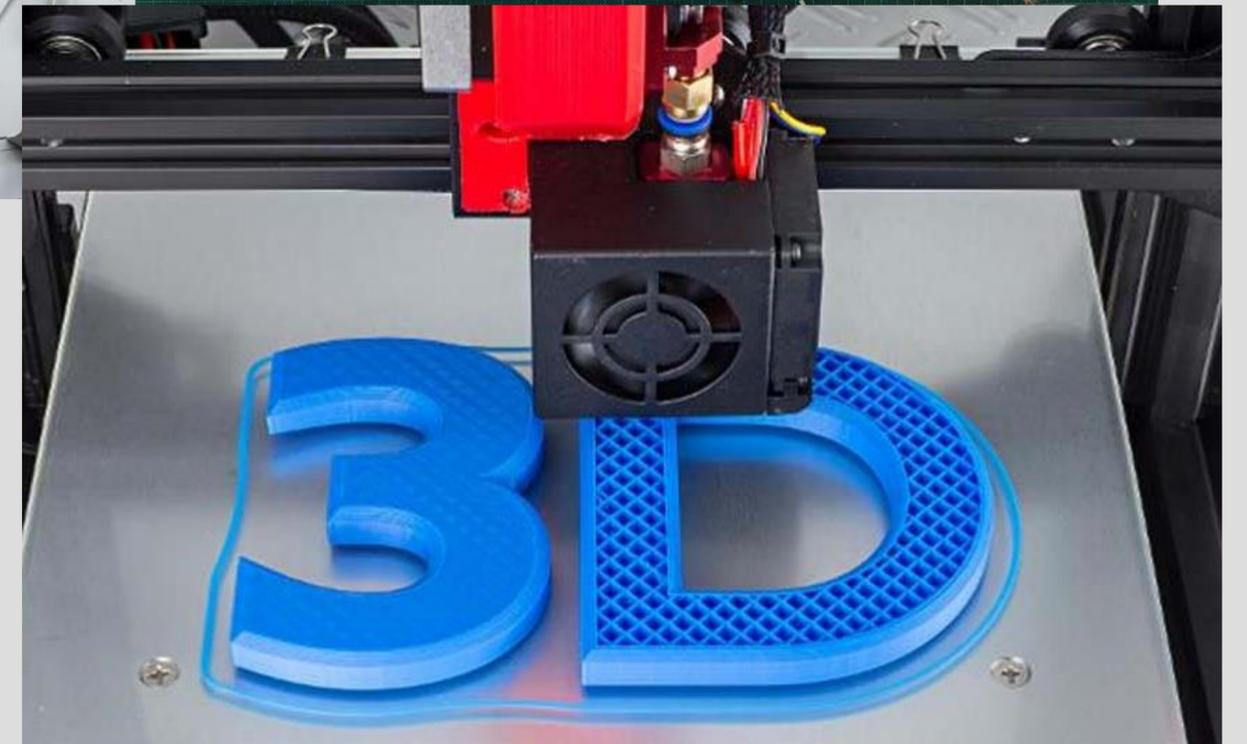
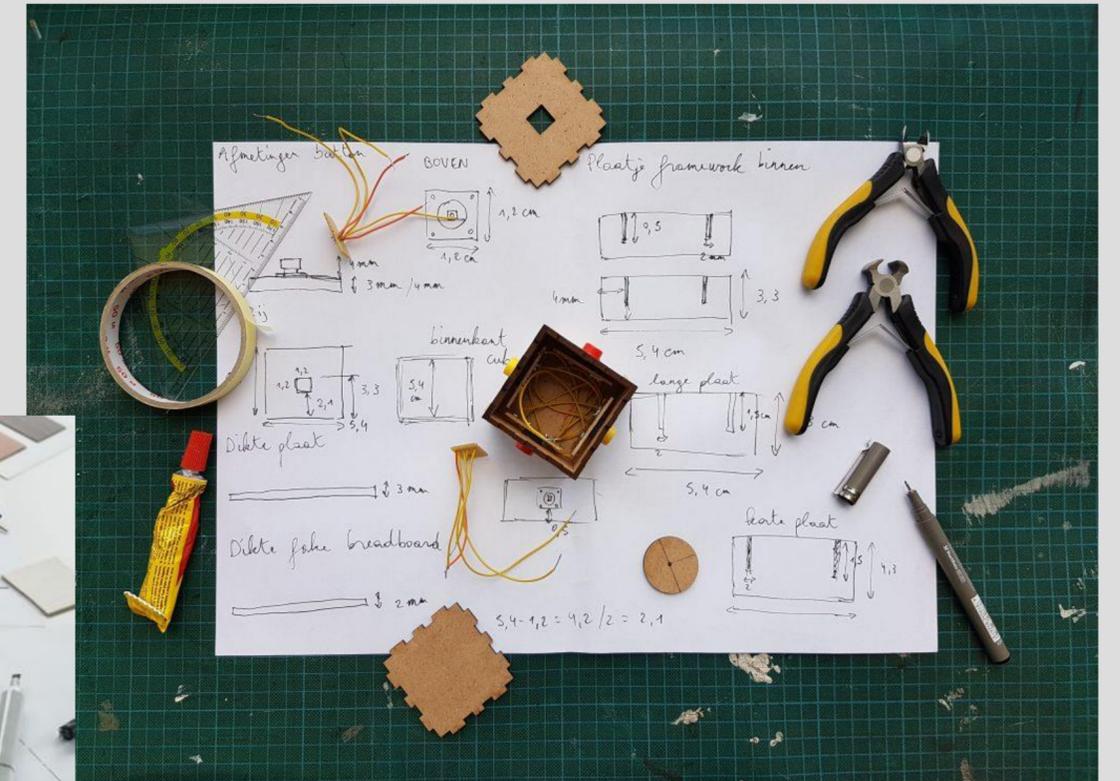


Tech For Good

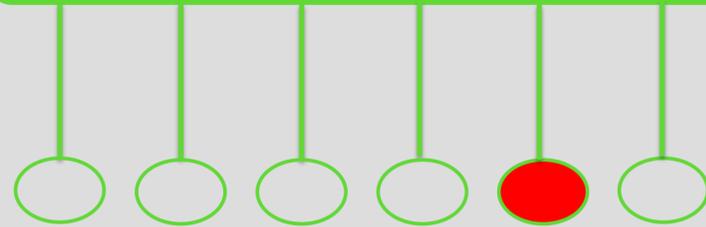


T4-Prototipado y minimo producto viable
(presencial)

Cuarto modulo, tratar el prototipado con un caso de estudio como el Dip-Jar, con todas sus fases y momentos de desarrollo de producto y un posterior taller con lego para el conocimiento de lo que es un MVP y perder el miedo a prototipar rápido. Tocando herramientas de prototipo como la impresión 3d



Tech For Good

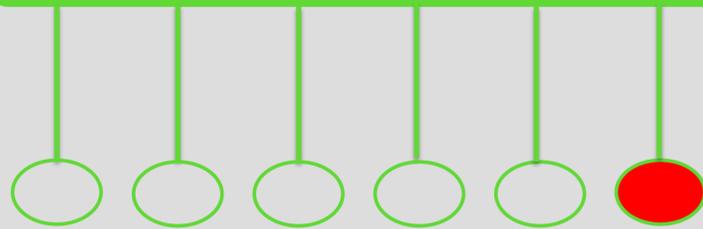


T5-Big Data

Quinto modulo de tecnología, entrando en la línea del tiempo junto con modelo de negocio, Con el modulo de Big Data lo que queremos es saber como obtener los datos relevantes de nuestros clientes y usuarios para conocerlos mejor y poder sacar utilidad de esa información. Para cristalizar el contenido, se trabaja con los tiquets de compra de un integrante del programa, simulando un usuario virtual con la información de la compra.



Tech For Good



T6-Rss y Kpi's

Ultimo modulo tecnológico en el que se trataran las redes sociales y las métricas necesarias para utilizarlas como una herramienta y no solamente ser producto de ellas
se trataran los Kpi's adaptándolos a los proyectos identificando cual son mas relevantes y significativos en cada situación

